



## Un rendez-vous à ne pas manquer : l'exposition Phares !

du 7 mars au 4 novembre 2012, au musée national de la Marine à Paris

### ■ Des modules interactifs

Au fil de l'exposition, des expérimentations sont proposées aux petits et aux grands. Ces dispositifs pédagogiques permettent de mieux comprendre des notions comme la propagation de la lumière (réflexion, réfraction), la dispersion des rayons lumineux...

### ■ Un parcours-jeu

Une enquête sur les phares à faire en famille : pour l'enfant, un dépliant illustré et des questions d'observation, pour l'adulte les réponses et des anecdotes complémentaires.

### ■ Des visites commentées et ateliers

#### **Pour les individuels**

mercredis et vacances scolaires à 15h

- *Le jeu des phares et balises*, visite-atelier pour les 7-12 ans

A l'approche des terres, une multitude de feux et de bouées lumineuses préviennent du danger. Sur une carte nautique géante, on apprend à mettre en place un réseau de phares et balises puis, tout en s'amusant, on tente de rallier le bon port.

- *Le petit bateau qui avait peur du noir*, visite contée pour les 3-6 ans

La nuit en mer, les rochers deviennent des monstres, les dauphins des sirènes... Dans le faisceau du phare, les enfants imaginent mille et une astuces pour sauver petit bateau. Une animation pleine de poésie pour comprendre à quoi sert un phare.

#### **Pour les groupes scolaires**

tous les jours sauf le mardi à partir de 11h

L'offre est conçue pour correspondre à tout niveau de classe de la maternelle au lycée, particulièrement du collège. L'exposition se prête aux parcours interdisciplinaires dans les domaines suivants : français (l'homme face aux avancées scientifiques), géographie (les littoraux), histoire des arts (un ouvrage d'art du XIX<sup>e</sup> siècle), physique (l'œil et la vision, les optiques de Fresnel).

- *Les feux de la mer*, visite commentée pour les 13-18 ans

Au XIX<sup>e</sup> siècle, ingénieurs et architectes bouleversent la signalisation maritime en réussissant à éclairer les écueils dangereux des côtes françaises. La visite retrace l'épopée de ces bâtisseurs à l'origine d'un patrimoine unique au monde.

- *Construire et habiter un phare*, visite commentée pour les 7-12 ans

Qu'y a-t-il dans un phare ? Pourquoi doit-il être haut pour être vu ? Comment diffuse-t-il la lumière aussi loin ? De la construction de ces tours en pleine mer à la vie mystérieuse des gardiens, tous les secrets des phares sont enfin dévoilés.

- *Le jeu des phares et balises*, visite-atelier pour les 7-12 ans

A l'approche des terres, une multitude de feux et de bouées lumineuses préviennent du danger. Sur une carte nautique géante, on apprend à mettre en place un réseau de phares et balises puis, tout en s'amusant, on tente de rallier le bon port.

- *Le petit bateau qui avait peur du noir*, visite contée pour les 3-6 ans

La nuit en mer, les rochers deviennent des monstres, les dauphins des sirènes... Dans le faisceau du phare, les enfants imaginent mille et une astuces pour sauver petit bateau. Une animation pleine de poésie pour comprendre à quoi sert un phare.

### ■ Un dossier pédagogique

Mis en ligne sur [www.musee-marine.fr](http://www.musee-marine.fr) à l'ouverture de l'exposition, le dossier pédagogique comporte des éléments repères (synthèse, bibliographie) et des documents (extraits littéraires, citations, chronologie). Pour faciliter la visite autonome, une trame de visite et un questionnaire pour les élèves du premier et du second degré complètent le dossier.

Pour nous contacter : 01 53 65 69 53  
[reservation@musee-marine.fr](mailto:reservation@musee-marine.fr)